|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Crear Veterinario | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Resumen** | El administrador accede a la pestaña para crear un usuario de veterinario. Se le muestra una pantalla que incluirá: Nombres, Apellidos, Fecha de nacimiento, número de identificación, número de teléfono, usuario y contraseña. Se crea un nuevo usuario para el veterinario. | |
| **CU asociados** | Gestionar Veterinarios | |
| **Precondiciones** | El administrador debió de haber iniciado sesión previamente para acceder a la función. Debe de existir un veterinario nuevo al cual registrar. | |
| **Escenario Principal** | | |
| Pantalla 1    Pantalla 2    Pantalla 3   1. El administrador inicia sesión 2. Se muestra la pantalla 1. 3. El administrador ingresa al botón crear veterinario 4. Se muestra la pantalla 2. 5. Se llenan todos los campos de Nombres, Apellidos, Fecha de nacimiento, número de identificación, número de teléfono, usuario y contraseña.. 6. Se da en el botón “Finalizar”. 7. Se muestra la pantalla 3. | | |
| **Escenarios Alternos** | | |
| **Linea 4:** Al darle al boton de finalizar los campos obligatorios no están completos, se muestra la pantalla 4.    Pantalla 4 | | |
| **Requerimientos no Funcionales** | |  |
| **Postcondiciones** | | Quedó registrado el nuevo veterinario y se vuelve al menú principal de administrador. |
| **Restricciones** | | Debe de existir un nuevo veterinario a registrar |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Ver citas pacientes | |
| **Actores** | Veterinario | |
| **Resumen** | El veterinario tendrá un itinerario diario, el cual va a aprovechar para saber que citas debe atender en el día según lo agendado previamente por los clientes de la veterinaria. | |
| **CU asociados** | Gestionar Veterinarios | |
| **Precondiciones** | El veterinario debe de tener una cuenta previamente creada, se debe de haber creado el paciente previamente. | |
| **Escenario Principal** | | |
| Pantalla 1    Pantalla 2   1. El veterinario inicia sesión 2. Se muestra la pantalla 1 3. El veterinario selecciona el botón de ver citas 4. Se muestra la pantalla 2 5. Se observa un checkbox para determinar si la cita se realizó junto con el nombre del paciente, su identificador y un link a su historia clínica. 6. Se finaliza el proceso. | | |
| **Escenarios Alternos** | | |
|  | | |
| **Requerimientos no Funcionales** | |  |
| **Postcondiciones** | | Ninguna |
| **Restricciones** | | Debe de haberse registrado el paciente previamente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Crear historia clinica | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Resumen** | El veterinario crea una historia clínica con una fecha, los datos del paciente que se saben por el id del mismo, una anamnesis que incluye una descripción del problema, antecedentes del paciente, junto con los medicamentos que toma. Se incluye una descripción del diagnóstico. | |
| **CU asociados** | Gestionar Veterinarios | |
| **Precondiciones** | El veterinario debe de haber iniciado sesión y el paciente al que se le está haciendo la historia debe de haberse creado previamente. | |
| **Escenario Principal** | | |
| Pantalla 1    Pantalla 2    Pantalla 3   1. El veterinario inicia sesión 2. Se muestra la pantalla 1 3. El veterinario selecciona el botón de crear historia clínica 4. Se muestra la pantalla 2. 5. El usuario llena todos los datos requeridos para completar la historia clínica. 6. El usuario oprime el botón de guardar 7. Se muestra la pantalla 3 de confirmación | | |
| **Escenarios Alternos** | | |
| **Linea 4:** Al darle al boton de finalizar los campos obligatorios no están completos, se muestra la pantalla 4.    Pantalla 4 | | |
| **Requerimientos no Funcionales** | |  |
| **Postcondiciones** | | Se creó con éxito la historia clínica. |
| **Restricciones** | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Ver artículos de la tienda | |
| **Actores** | Cliente | |
| **Resumen** | El cliente ingresa a la tienda de la veterinaria y se le muestran los artículos. | |
| **CU asociados** | Ninguno | |
| **Precondiciones** |  | |
| **Escenario Principal** | | |
| Pantalla 1    Pantalla 2    Pantalla 3   1. El usuario inicia sesión 2. Se muestra la pantalla 1 3. El usuario selecciona el botón tienda. 4. Se muestra la pantalla 2 5. El usuario selecciona el producto a observar 6. El usuario puede agregar a carrito de compras para seguir con el siguiente caso de uso Comprar producto. | | |
| **Escenarios Alternos** | | |
| Logotipo, nombre de la empresa  Descripción generada automáticamente  Pantalla 4  **Linea 4:** Al darle al boton de finalizar los campos obligatorios no están completos, se muestra la pantalla 4.  El usuario en cualquier momento puede darle al botón de inicio para volver a la pantalla 1. | | |
| **Requerimientos no Funcionales** | |  |
| **Postcondiciones** | |  |
| **Restricciones** | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Agregar artículos al carrito de compras | |
| **Actores** | Cliente | |
| **Resumen** | El cliente al querer comprar artículos los agrega al carrito de compras y procede a comprarlos. | |
| **CU asociados** | Ver artículos de la tienda | |
| **Precondiciones** |  | |
| **Escenario Principal** | | |
| Pantalla 1    Pantalla 2    Pantalla 3   1. El cliente agrega al carrito de compras todos los productos que desee 2. Se muestra la pantalla 2 de nuevo 3. El cliente le da al carrito de compras y se muestra la lista de artículos para la compra. 4. El cliente procede al pago | | |
| **Escenarios Alternos** | | |
|  | | |
| **Requerimientos no Funcionales** | |  |
| **Postcondiciones** | |  |
| **Restricciones** | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Sacar citas | |
| **Actores** | Cliente | |
| **Resumen** | El cliente tendrá la oportunidad para sacar una cita veterinaria para cualquiera de sus animales. | |
| **CU asociados** | Gestionar Veterinarios | |
| **Precondiciones** | El veterinario debe de tener una cuenta previamente creada, se debe de haber creado el paciente previamente. | |
| **Escenario Principal** | | |
| Pantalla 1    Pantalla 2   1. El cliente inicia sesión. 2. Se muestra la pantalla 1 3. Se selecciona el botón de sacar cita 4. Se muestra la pantalla 2 5. Se selecciona el animal, la fecha de la cita y la hora de esta. 6. Se le da al botón agendar | | |
| **Escenarios Alternos** | | |
| Linea 6: No hay espacio para la cita en ese momento, se le muestra una notificación y vuelve a la pantalla de seleccionar el día para la cita. | | |
| **Requerimientos no Funcionales** | |  |
| **Postcondiciones** | | Ninguna |
| **Restricciones** | |  |